

Балашов Федор
06.10.1986

КОНТАКТЫ:

hello@wasdswag.com
<http://wasdswag.com>
<https://aaasoftwa.re>

Образование:

2002 — 2004 Профессиональный лицей анимационной кинематографии №333
(в н.в Театрально-художественный колледж №60)
художник-мультипликатор

2005 — 2011 НОУ «Национальный Институт Дизайна»
графический дизайнер

2014 курсы «Основы Processing» Moscow Coding School

Работа:

2004 — 2008 Школа 1321 «Ковчег»
Педагог дополнительного образования,
преподавал анимацию в качестве факультатива
для начальных классов

2011 — 2014 Работал фрилансером как графический дизайнер

2014 — 2018 Культурный центр ЗИЛ / графический дизайнер

2017 Проводил интенсив по работе в игровом движке Unity
в ДК «Делай Культуру»

с 2018 Педагог / куратор направления «Геймдизайн и виртуальная
реальность» в Школе Дизайна НИУ ВШЭ

с 2013 по н.в Преподаю игровой движок Unity в Институте Бизнеса и Дизайна
работаю как художник и разработчик инди-видеоигр
в студии Wasdswag;
участник творческих коллективов IBORG и AAA

Награды:

2011 Post It Awards — 1 место в категории «Навигация»

2017 Amaze (Berlin) — номинант фестиваля,
проект Data Mutations (AAA)

Выставки:

2011 Post It Awards / Москва

2013 Timeline / Lab Garage / Киев

2014 Next Castle Party / Санкт-Петербург
Дрессированные Глитчи / Мистецкий Арсенал, Киев, Украина

2015 Игра ≠ игра / Центр Сергея Курехина, Санкт-Петербург

2017 A MAZE. Prishtina Pop Up at Dokutech / Приштина, респ. Косово

2018 A MAZE festival, Berlin
Выставка «Games Not Games» / Электромuseum, Москва (куратор)
Fantastic Arcade / Austin, USA (Data Mutations by AAA)

Выступления / конференции:

2017 [Amaze fest](#) / Data Mutations introduction performance / AAA

2018 [Круглый стол](#) «Горизонты современного искусства»

и историческая память», ММОМА
2018 [Garage: Let's play](#) / IBORG talk
2019 участник школы Деколонизация Воображения
(журнал DOXA / НИУ ВШЭ) / IBORG
Telling stories / круглый стол и презентация магистерского
профиля «Системный гейм-дизайн» Школы дизайна в составе
с Александром Ветушинским, Николаем Дыбовским
и Ильей Гореном

Навыки:

знания языков: Английский

инструменты: Unity, C#, Processing, JS, p5.js
InDesign, Photoshop, Illustraror, Blender